

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „ZASZYFROWANI Z MERITUM”

I. PRZEPISY OGÓLNE

Gra terenowa pod tytułem „**ZASZYFROWANI Z MERITUM**” organizowana jest przez ZSTiO Meritum w ramach **XVIII Forum Nauki**. Odbędzie się w dniu 27.02.2019r. o godzinie 13.30 (start przy wejściu do szkoły). Odbędzie się na terenie Siemianowic Śląskich i będzie skierowana do trzyosobowych składów reprezentujących każdą klasę. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

II. CELE GRY

- Upowszechnianie podstawowej wiedzy o kryptologii.
- Kształcenie umiejętności współdziałania w grupie i pracy zespołowej.
- Integracja młodzieży ZSTiO Meritum.

III. ZASADY GRY

- Zdobyć jak największą liczbę punktów w jak najkrótszym czasie.
- Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie baz, a przez zdobycie bazy rozumiane jest dotarcie do niej, lub wykonanie przez drużynę zadania.
- W grze mogą wystartować drużyny liczące 3 osoby z każdej klasy. Osoby które nie ukończyły 18 rok życia mogą wziąć udział w grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
- Zgłoszenia drużyn będą przyjmowane do dnia 26.02.2019 u p. Aldony Goj-Widery.
- Zgłaszając drużynę należy podać nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny), oraz wyznaczyć kapitana.

IV. PRZEBIEG GRY.

- Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu o godz. 13.15.
- Drużyny startują przed wejściem głównym do szkoły.
- Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
 - a) co najmniej jednego telefonu komórkowego,
 - b) co najmniej jednego przyrządu do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.)
- W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację baz.
- Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów od 0-5.
- W bazach na drużyny będą czekały zadania z kryptologii.
- Na przebycie trasy każda z drużyn ma 120 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
- Drużyny poruszają się pieszo.
- Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
- Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
- Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
- W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decyduje czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
- Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 24 godzin od ogłoszenia wyników.

II. PRZEPISY KOŃCOWE

- Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
- Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
- Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
- Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w oświadczeniu odnośnie stanu zdrowia/formularzu zgoda na samodzielne uczestnictwo osoby niepełnoletniej zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (Dz.U. 2018 poz. 1000).
- Wzięcie udziału w grze stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.